

Memoarrrr!

Memoarrrr! est un jeu dans lequel on place les cartes sur la table, faces cachées, en carré de 5 x 5. Les joueurs regardent secrètement les 3 cartes qui sont devant eux. Ensuite, le premier joueur retourne une carte au hasard. Chaque joueur à son tour essaie alors de retourner une carte ayant un point commun avec la dernière carte révélée (même animal ou même paysage).

Il s'agit donc d'un jeu de type Memory qui ajoute des éléments thématiques. Il faudra éviter les volcans et récupérer les trésors tant convoités. Les élèves devront donc faire preuve de stratégie et rester bien concentrés.

Une fois le jeu maîtrisé, celui-ci propose des effets spéciaux qui demanderont encore plus de stratégie et de réactivité face à l'imprévu.

Ce type de mécanique est également présent dans le jeu **La chasse aux monstres** présent dans la box des classes de P1 et P2.



Jeu de Carlo Bortolini.

Edité chez Act In Games

2 à 4 élèves à partir de 8 ans

Environ 10 - 20 minutes



Complexité	★ ★ ★ ☆ ☆
Réflexion	★ ★ ★ ★ ☆
Interactivité	★ ★ ★ ★ ☆
Esthétique	★ ★ ★ ☆ ☆

Prérequis

- Connaître le vocabulaire des animaux et des paysages
- Savoir compter jusque 20

Objectif(s)

Les élèves seront capables de mémoriser la position de cartes et de les combiner en fonction de leurs illustrations. Ils seront également capables de compter les points.